



FREIWILLIGE FEUERWEHR LOCHUM



Übungsplan 2018

Tag	Datum	Uhrzeit	Thema
JANUAR			
Sonntag	07.01.18	13:00 Uhr	Treffen Vierherrenstein (keine Bewirtung durch FF Lochum)
Samstag	13.01.18	14:00 Uhr	Wehrführerversammlung in Niederahr
Sonntag	21.01.18	10:00 Uhr	Jahreshauptversammlung
FEBRUAR			
Freitag	09.02.18	%	Karnevalssitzung im Saalbau Binge
Samstag	17.02.18	%	Atenschutzstrecke Hachenburg
Sonntag	18.02.18	10:00 Uhr	Übung (UVV / Einweisung neue Pumpe / Digitalfunk)
MÄRZ			
Sonntag	11.03.18	10:00 Uhr	Übung (Löschangriff nach FwDV3)
Samstag	24.03.18	14:30 Uhr	Gemeinschaftsübung in Steinebach (Beginn 15 Uhr)
APRIL			
Sonntag	15.04.18	10:00 Uhr	Stationsübung (Türöffnung / Strahlrohrtraining / Erste Hilfe / Unterweisung FwDV7)
Samstag	21.04.18	14:00 Uhr	Aktion saubere Landschaft
M AI			
Samstag	12.05.18	14:30 Uhr	Gemeinschaftsübung in Linden (Beginn 15 Uhr)
JUNI			
Sonntag	03.06.18	10:00 Uhr	Übung Flächenbrand (Wasserentnahme offenes Gewässer)
Sa./So.	09./10.06.18	%	Dorffest Lochum
Sonntag	24.06.18	10:00 Uhr	Stationsübung (Kaminbrand / Umgang Kettensäge)
JULI			
Sonntag	15.07.18	10:00 Uhr	Kurzübung / anschließender Fußmarsch zum Waldfest Dreifelden
AUGUST			
Samstag	18.08.18	15:00 Uhr	Gemeinschaftsübung in Lochum
Samstag	18.08.18	%	Rock im Feld
Sonntag	26.08.18	10:00 Uhr	Übung (Verkehrsunfall Techn. Hilfeleistung nach FwDV3)
SEPTEMBER			
Freitag	07.09.18	19:00 Uhr	Alarmübung Techn. Hilfeleistung (Gerätehaus erst bei Sirenenalarm anlaufen)
Samstag	29.09.18	18:00 Uhr	Kurzübung / anschließender Fußmarsch zum Herbstfest Steinebach
OKTOBER			
Samstag	06.10.18	14:30 Uhr	Gemeinschaftsübung in Dreifelden (Beginn 15 Uhr)
Samstag	20.10.18	18:00 Uhr	Abschlusssessen der Alarmierungsgemeinschaft (Organisiert von Dreifelden)
NOVEMBER			
Sonntag	11.11.18	10:00 Uhr	Objektübung
Sonntag	18.11.18	%	Volkstrauertag
Samstag	24.11.18	11:00 Uhr	Jahresabschlussübung
DEZEMBER			
Freitag	07.12.18	19:00 Uhr	Techn. Dienst (PSA / Gerätehaus / TSF)
Sonntag	16.12.18	%	Adventssingen (Bewirtung durch FF Lochum)

Die Übungsthemen können sich kurzfristig ändern